

【減廢先鋒 in Action：全港小學生填色及創作比賽2026】

環保減廢 × AI互動學習 × 綠色職涯探索

學校邀請函

尊敬的校長/環保教育統籌主任/STEAM統籌主任/生涯規劃主任：

全球氣候變化、資源耗竭與都市廢棄物問題日益嚴峻，堆填區飽和與塑膠污染已成為香港必須積極面對的重要課題。與此同時，人工智能正迅速融入日常學習與工作。為加強學生的減廢及可持續發展意識，培養創意思維與數碼素養，並啟發他們探索綠色未來事業，可持續發展協會及亞洲活力生活博覽共同舉辦「【減廢先鋒 in Action：全港小學生填色及創作比賽2026】環保減廢 × AI互動學習 × 綠色職涯探索」。是次比賽獲香港大學工程學院電機與電子工程系 e-AI Lab擔任 AI 教育科技夥伴，無狀無名設計事務所擔任共融藝術夥伴；支持機構包括教育局「商校合作計劃」、香港電腦教育學會、香港地球之友、SoGlue、阿維思科技、柏堡活動策劃。

是次比賽以「減廢先鋒 in Action」為主題，延續去年「節能先鋒 In Action」全港小學填色及創作比賽的成功經驗，進一步聚焦源頭減廢、循環再造與綠色生活，並首次引入人工智能互動學習及綠色職業探索元素。我們期望學生透過藝術創作表達對減廢與環保的願景，再與 AI 協作優化創作意念，認識可持續發展相關的未來發展方向，從小培養綠色生活價值觀。

參賽學生將獲發一份由本地展能藝術家唐詠然女士設計的減廢主題底圖，創作自己的作品，並在上載作品時，AI 學習夥伴進行互動，生成 AI 藝術作品，並獲取個人化的「綠色未來職業卡」。所有參賽作品將由大會評審；得獎作品將於2027年2月26日至28日假香港會議展覽中心舉行的「亞洲活力生活博覽2027」中展出，並設頒獎禮及可持續發展教育相關環節。

是次活動在推動環保教育的同時，亦結合藝術、科技與生涯規劃教育，創造更大社會價值。為嘉許積極參與的學校，大會特設「積極推動可持續學校獎」，以表揚和鼓勵學校在推廣減廢、可持續生活文化、創意及數碼學習上的努力。我們誠邀 貴校師生踴躍參與，共同推動校園及社會的環保教育與可持續生活。

隨函附上比賽章程。如對是次比賽有任何查詢，請聯絡可持續發展協會伍小姐（查詢電話/WhatsApp：+852 6292 0355；電郵：simone@esgda.hk）。

祝教安

林偉昇主席

可持續發展協會（ESGDA）敬上

2026年9月20日

主辦、合辦及合作夥伴

主辦單位

可持續發展協會 | ESG Development Association

合辦單位

亞洲活力生活博覽 | Vitality Living Asia

AI 教育科技夥伴

香港大學工程學院電機與電子工程系 e-AI Lab | HKU ECE e-AI Lab

共融藝術夥伴

無狀無名設計事務所 | Design Studio MM + MZ

支持機構

教育局「商校合作計劃」 | Education Bureau Business-School Partnership Programme

香港電腦教育學會 | The Hong Kong Association For Computer Education (HKACE)

香港地球之友 | Friends of the Earth (HK)

SoGlue

阿維思科技 | Alviss Tech

柏堡活動策劃 | Baobab Tree Event

上屆活動盛況

[得獎名單及 作品展覽](#)

[綠色校園生活論壇 暨 頒獎典禮](#)

【減廢先鋒 in Action：全港小學生填色及創作比賽2026】

環保減廢 × AI互動學習 × 綠色職涯探索

比賽章程

本文更新至2026年9月20日；平台連結、獎品細節及頒獎禮確實日期或會更新，請以最新版本為準。

一、比賽主題

【減廢先鋒 in Action：全港小學生填色及創作比賽2026】環保減廢 × AI互動學習 × 綠色職涯探索

透過填色與創作、人工智能互動學習，以及對綠色未來職業探索，啟發全港小學生認識源頭減廢、循環經濟與可持續生活，發揮創意並培養面向未來的素養。

二、比賽目標

- 培養小學生的減廢意識及可持續發展價值觀，在校園推動綠色生活
- 鼓勵創意思維、解難能力及藝術表達
- 透過親身體驗提升人工智能素養（AI literacy）
- 啟發學生探索可持續發展相關的未來學習與職業方向

三、參賽組別及圖稿設計

	第一組（小一至小二）	第二組（小三至小四）	第三組（小五至小六）
重點	填色	填色 + 繪畫創作	繪畫創作
圖稿內容	減廢行動主題底圖	減廢小先鋒輪廓 + 空白創作區	空白圖稿（創作減廢發明 / 未來方案）
學習目標	建立基本綠色意識及回收概念	鼓勵創意思維及減廢意念表達	自由發揮，構想未來減廢方案

（公開予全港小學學生參加；須由校方統一報名及提交。）

四、比賽流程（三步學習旅程）

步驟一：藝術創作

學生根據大會提供的減廢主題圖稿，以手繪完成原創作品，展示對減廢議題的理解及解決方案想像。

步驟二：AI 學習互動與協作作品

學生於比賽網上平台上載原創作品，與 AI 學習夥伴進行互動，分享作品中的減廢理念。平台會根據學生原創作品及互動，即時生成協作的數碼藝術作品。透過此過程，學生可體驗 AI 如何成為支援創意與學習的夥伴。

步驟三：綠色未來職業卡

AI 系統按學生互動內容分析其興趣傾向（例如：工程／科技、自然／保育、社群／政策、設計／創意等），生成適合小學生理解的「綠色未來職業卡」送給參與學生，啟發未來在可持續發展相關行業的發展潛力。

五、作品要求及提交內容

- 請於比賽平台下載填色圖稿並列印在白色 A4 紙上，於指定範圍填色／繪畫，素材不限。
- 完成填色／繪畫後，請將作品上載至比賽平台並與 AI 學習夥伴進行互動，生成 AI 協作藝術作品。
- 學生須自行完成創作及 AI 互動（家長或老師可從旁協助操作平台，但不得代繪或代答）。

最終評分內容包括：

- （1）學生原創圖畫作品；
- （2）原創作品創意理念（AI 互動第一題）。

AI 生成圖及建議綠色職業不會被評分，主要用於學習交流及展覽展示。

六、評分準則（針對原創作品及創意理念）

- 主題理解：作品能準確呈現減廢、循環再造、6R及綠色生活等主題，並展現對環保議題的理解。
- 創意構思：構思新穎、獨特及具想像力，能以具創意的方式演繹主題。
- 藝術表現：色彩、構圖、繪畫技巧及細節運用得宜，作品完整並具整體美感，符合學生的年齡及能力。
- 個人理念與行動：創意理念能展現學生的個人觀察、思考及學習所得，並表達對綠色生活或未來行動的想法。

七、報名費用

本比賽無須報名費，亦不設任何收費。

八、報名及提交方法

請校方負責人透過比賽平台進行以下事項：

- 填寫學校報名資料
- 下載比賽圖稿及教學／操作指引
- 安排學生完成創作、AI 互動及上載作品
- 收取比賽最新公告及得獎通知

比賽平台鏈接：<https://coloring2026.esgda.hk/>

九、比賽時間表及截止日期

- 報名開始：2026年9月20日（星期日）
- AI 學習平台啟用及提交作品開始：2026年11月1日（星期日）

- 報名截止：2026年12月15日（星期二）
- 提交作品截止：2027年1月5日（星期二）
- 公布得獎名單：2027年1月25日（星期一）
- 展覽期間：2027年2月26日至28日（星期五至日）——亞洲活力生活博覽 2027
- 頒獎禮：於展覽期間舉行（確實日期稍後確認）

註：以上日期或因場地、行政或技術安排而作適當調整，最新安排將以比賽平台及電郵通知為準。

十、 獎項及獎品

類別	獎項	數量	獎品
學生個人獎項	冠軍	1（各組別）	現金獎\$500、證書一張及亞洲活力生活博覽 2027 入場券 10張
	亞軍	1（各組別）	現金獎\$300、證書一張及亞洲活力生活博覽 2027 入場券 10張
	季軍	1（各組別）	現金獎\$200、證書一張及亞洲活力生活博覽 2027 入場券 10張
	優異獎	30（各組別）	證書一張及亞洲活力生活博覽 2027 入場券 10 張
學校獎項—— 參與度最高學校	積極推動可持續學校獎	5	免費可持續發展生涯規劃講座 / 諮詢（一小時） 、獎盃及證書、亞洲活力生活博覽 2027 入場券 200 張

- 得獎名單將透過電郵及比賽平台公布。
- 所有得獎作品（原創及 AI 作品）將於亞洲活力生活博覽 2027現場展出，並邀請獲獎學校及學生參加展會期間舉行的頒獎禮及相關教育活動。
- 最終獎項數量或因作品入圍數目增減，主辦單位保留最終獎項安排之決定權。

十一、 展覽及相關活動（待確定）

得獎作品展覽：

- 原創作品與 AI 強化作品並陳展示
- 「綠色未來職業」展覽區 / 代表分享
- 香港大學 K-Bot 現場體驗

主舞台節目：

- 可持續發展 × AI × 教育論壇

- 「綠色職業」代表分享
- 頒獎禮（確實日期稍後確認）

十二、其他規定

- 所有參賽作品一經遞交，概不接受更改。
- 主辦單位擁有比賽最終評審權，以及所有參賽作品之刊載、展覽、宣傳、製作標誌及合理使用權。
- AI 學習平台所收集之資料僅作比賽、教育及活動行政用途，並按適用的個人資料私隱規定處理。
- 如有任何爭議，主辦單位保留最終決定權。

查詢電話/WhatsApp：+852 6292 0355；查詢電郵：simone@esgda.hk（伍小姐）
